

Podręcznik użytkownika Platformy Edukacyjnej Zdobywcy Wiedzy (zdobywcywiedzy.pl)







Spis treści

1. Logowa	anie do aplikacji
2. Konto r	nauczyciela9
Start	
Prace don	nowe14
Dodani	e nowej pracy domowej14
Edycja	pracy domowej
Usunię	cie pracy domowej
Wyniki	pracy domowej 20
Uczniov	wie 21
Edycja	konta ucznia 22
Raport uc	zniów23
Blog	
Samoucze	ek24
Platforma	1
Opcje d	dostępu
Prace d	lomowe
Moje o	siągnięcia
Diamer	nty
Wyniki	
Instruk	cja 28
Quizy	
Informa	acje ogólne
Przecią	gnij
Wpisz .	
Wybier	z
Wybier	z wiele
Połącz	liniami
Krzyżóv	vka
Wykreś	ślanka 32
Menu uży	rtkownika





Wstęp

Zdobywcywiedzy.pl to interaktywna platforma edukacyjna przeznaczona dla uczniów edukacji wczesnoszkolnej. Służy ona także jako narzędzie dla dyrektorów i nauczycieli chcących wkroczyć w świat wirtualnego nauczania. Poniższy dokument stanowi instrukcję dla nauczyciela platformy Zdobywcy Wiedzy (udostępnionej pod adresem zdobywcywiedzy.pl).





1. Strona główna platformy

Strona główna platformy Zdobywcy Wiedzy zawiera informacje ogólne oraz o oferowanych przez nią możliwościach. W celu wyświetlenia strony głównej , w pasek adresu przeglądarki internetowej należy wpisać zdobywcywiedzy.pl - pojawi się strona główna platformy:

Zøw	Strona Główna Poznaj N	is Korzyści Rodzic-Dziecko	Polecają Nas Przed	dmioty Strefa Nauczyciela	Współpraca News
NAJLEPSZA PLATFORMA EDUKACYJNA DLA DZIECI W KONKURSIE PORTALU EDUKACJAWCZESNOSZKOLNAEDU.PL	Nasza p Polsce i ✓ Naji ✓ Bez ✓ Inne	RLAT Defense atforma została nagro doceniona za: psze materiały edukacyjne dla eczeństwo wacyjny system grywalizacji zz	A RECEASE FORMA EDUI SOLOGO Adzona przez czoło a dzieci dostępne online KUP DOSTĘP DER	KAGYINA WICDZY wych doradców meto	odycznych w
Najlepsza Platforma Edukacyjna 2016 Dlaczego warto dołączyć d	o Zdobywców Wiedzy Zała	y i korzyści dla Rodziców i	Dzieci Pon	moce dydaktyczne dla Nau	czycieli i Szkół

Głównymi opcjami strony głównej są:

- Rejestracja
- Logowanie
- Demo 7 dni
- Kup dostęp

2. Logowanie do aplikacji

W celu zalogowania się do platformy na stronie głównej zdobywców klikamy odnośnik **Zaloguj się**. Aplikacja przechodzi do strony logowania i wyświetla się panel logowania:





ZOW			Strona główna	Demo	Samouczek +	Zarejestruj się	Kup teraz
~~		Zd¢byWg	y Wiedzy			(
R	Panel logowania						6
	Adres e-mail / Login						~
V.	Hasło						
	📄 Zapamiętaj mnie						
		Zaloguj się					
	f	Zaloguj przez Facebook					
	G	Zaloguj przez Google+					
	Zapomniałeś hasła?						

Logowanie poprzez formularz logowania

W celu zalogowania się do konta poprzez formularz na stronie rejestracji wykonujemy następujące czynności:

Wypełniamy pola formularza:

Panel logowania	ſ		
Adres e-mail / Login		l	
			2
Hasło			
Zaparniętaj mnie Zapomniałeś hasła?		Zalogui e	3

Następnie należy:

- 1. Wpisać login (taki sam, jak w rejestracji).
- 2. Wpisać hasło.
- 3. Kliknąć Zaloguj.

Użytkownik został zalogowany pojawi się strona z dostępem do aplikacji:







Logowanie poprzez Facebook

W celu zalogowania się przez Facebook klikamy w przycisk:



Aplikacja przeniesie nas do strony logowania Facebooka (w przypadku gdy jesteśmy zalogowaniu już do Facebooka poniższy krok zostanie pominięty):

facebook	Rejestracja	
	Zaloguj się do Facebooka	
	Adres e-mail lub numer telefonu	
	Hasio	
	Zaloguj się	
	Utwórz nowe konto	
	Nie pamiętasz nazwy konta? Nie teraz	

W kolejnym kroku logujemy się do Facebooka wypełniając w formularzu logowania następujące pola:



ZDØBYHGY H	(GDZS)
Zaloguj się do Facebooka	1
Adres e-mail lub numer telefonu	
Hasło	
Zaloguj się	3

- 1. Wpisujemy adres email
- 2. Wpisujemy hasło
- 3. Klikamy w przycisk "Zaloguj się"

Użytkownik został zalogowany pojawi się strona z dostępem do aplikacji:



Logowanie poprzez Google+

W celu zalogowania się przez Google+ klikamy w przycisk:



Aplikacja przeniesie nas do strony logowania Google+ (w przypadku gdy jesteśmy zalogowaniu już do Google+ poniższy krok zostanie pominięty):





Google	
Zaloguj się Przejdź do aplikacji	
Adres e-mail lub telefon	
Nie pamiętasz adresu?	
Więcej opcji	DALEJ

W kolejnym kroku logujemy się do Google+ wypełniając w formularzu logowania następujące pola:



- 1. Wpisujemy hasło
- 2. Klikamy w przycisk "Dalej"





Użytkownik został zalogowany pojawi się strona z dostępem do aplikacji:



2. Konto nauczyciela

Konto nauczyciela służy do założenia konta dla ucznia oraz zarządzania zasobami kont uczniów. Nauczyciel może zadawać prace domowe, posiada wgląd w osiągnięcia uczniów z poszczególnych przedmiotów. Użytkownik o randze nauczyciela może samodzielnie rozwiązywać quizy. Wyniki pracy nauczyciela nie zapisują się w bloczkach i rankingach.

Start

Opcja start pozwala użytkownikowi na wybranie oraz rozwiązywanie quizów. W celu przejścia do sekcji Quizów, wybieramy opcję **Start**. Wyświetli się strona z dostępnymi przedmiotami:







Aby wybrać interesującą nas kategorię, klikamy np. Matematyka w tabeli głównej. Użytkownik może także wybrać kategorię z listy rozwijalnej:

Kategorie	
wybierz kategorię 🔻	
POLSKI ANGIELSKI MATEMATYKA PRZYRODA	

Po wybraniu kategorii pojawi się nam opcja wyboru klasy:

	Kategorie	МАТЕМАТҮКА			
	MATEMATYKA •	242 242	3 ·4= 2	3+2·4=,>	
	Klasa 2 (10) Klasa 3 (7)	Klasa 1	S 1 O Y	Klasa 3	
5					

Klasę wybieramy poprzez kliknięcie na interesującą nas klasę, w tabeli po prawej stronie lub poprzez kliknięcie w klasę poniżej listy rozwijalnej:





Kategorie	
МАТЕМАТҮКА	•
Klasa 1	(8)
Klasa 2	(10)
Klasa 3	(7)

Po wybraniu klasy wyświetlą się dostępne kategorie quizów:



W następnej kolejności wybieramy odpowiednią kategorię w tabeli po prawej stronie lub poprzez kliknięcie w kategorię poniżej listy rozwijalnej:





Kalegone	
МАТЕМАТҮКА	•
Klasa 1	(8)
Zbiory, serie, kierunki	(17)
Liczenie	(4)
Elementy geometrii	(7)
Kalendarz	(11)
Zegar	(9)
Obliczenia pieniężne	(5)
Mierzenie	(5)
Temperatura i waga	(6)
Klasa 2	(10)
Klasa 3	(7)

Po wybraniu kategorii wyświetlą się nam zakresy quizów:



Po kliknięciu w interesującą nas kategorię pojawi się lista quizów do rozwiązania:





0-10

Literkowe klocki	Matematyczny konkurs piłkarski	6 > 5 > = < Większy, mniejszy, równy	Policz zabawki!
₩0 ?	₩0 ?	₩0 ?	₩0 ?
5000000000000000000000000000000000000	Policz babeczki!	Ile zwierząt ma gospodarz?	Dodawanie - konkurs piłkarski

W celu wybrania quizu klikamy odpowiedni quiz na liście. Pojawi się quiz do rozwiązania:







Po rozwiązaniu użytkownik może powtórzyć quiz poprzez kliknięcie w **Powtórz**. Wybranie **Zamknij** powoduje zamknięcie quizu i przejście do listy. Wyniki uzyskane w quizach przez rodzica nie zapisują się w bloczku z wynikami, osiągnięciach oraz rankingach. Wyniki zapisują się tylko i wyłącznie dla ucznia.

Prace domowe

Moduł ten umożliwia nauczycielowi na zadawanie pracy domowej oraz na kontrole wykonania pracy domowej.

Dodanie nowej pracy domowej

W celu dodania nowej pracy domowej klikamy **Prace domowe** - pojawi lista prac domowych:

Prace	e domowe				Dodaj pracę domową
	Nazwa	Rozpoczęcie	Zakończenie	Opis	Opcje
1	Matematyka	2016-09-11 11:53:15	2016-09-19 11:53:18		Wyniki pracy domowej Edytuj Usuń

Następnie wybieramy przycisk **Dodaj pracę domową**, pojawi się okno:



Kolejno wykonujemy :

1. Wypełniamy pole Nazwa.





2. Klikamy OK.

Wyświetli się kreator dodawania nowej pracy domowej:

Praca domowa (Matematyka)	Wybierz kursy
Wybierz kursy	NV.
1	•
Grupy przydzielone do pracy domowej: (Matematyka)	Dodaj dzieci do pracy domowej
Dodaj dzieci do pracy domowej	
/	
nformacje o pracy domowej: (Matematyka)	
Nazwa	Matematyka
Paranana damawai	
Rozpoczęcie pracy domowej	
Zakończenie pracy domowej	
Zakończenie pracy domowej Opis	

W następnym kroku dodajemy quiz do rozwiązania. Klikamy **Wybierz kursy.** Pojawi się lista z kategoriami kursów:

Główna				Wybrane kursy do pracy domowej (tcc)
POLSKI	ANGIELSKI	MATEMATYKA	PRZYRODA	Nie wybrano jeszcze zadnych kursów do tej pracy domowej
Brak kursów				Wróć do pracy domowej

Następnie przechodzimy do listy kursów (tak samo jak w opcji **Start**). Aby dodać kurs klikamy **Dodaj do pracy domowej**:







Dodane kursy widnieją na liście Wybrane kursy do pracy domowej:

Wybrane kursy do	o pracy dornowej (tcc)
X	Literkowe klocki
konkurs piłkarski	Matematyczny
×	Policz zabawki!
równy	Większy, mniejszy,
Wróć do pracy o	domowej

Aby wrócić do kreatora pracy domowej wybieramy **Wróć do pracy domowej**. Kolejnym etapem jest dodawanie grup uczniów do pracy domowej. W tym celu w kreatorze wybieramy **Wybierz grupy do pracy domowej**.

Grupy przydzielone do pracy domowej: (Matematyka)

Wybierz grupy do pracy domowej





Pojawi się lista grup do dodania:

0	Grupy przydzielone do pracy domowej (Matematyka)									
Ν	Nie wybrano jeszcze żadnych grup do tej pracy domowej									
~	_									
N	<i>l</i> loje grupy									
-										
		Grupa	Opcje							
	1	Główna (Łukasz Gacek)	Dodaj grupę do pracy domowej							

W następnym kroku klikamy przycisk **Dodaj grupę do pracy domowej**. Grupa została dodana i widnieje na liście powyżej:



Aby wrócić do kreatora pracy domowej wybieramy **Wróć do pracy domowej**. W następnej kolejności uzupełniamy pola:







1. Rozpoczęcie pracy domowej. Po kliknięciu w to pole wyświetli się kalendarz, w którym wybieramy datę i godzinę rozpoczęcia pracy domowej.

4 4	ħ.	wrz	esier	i- 2	016-	•	
nd	pn	wt	śr	CZ	pt	sb	14:00
28	29	30	31	1	2	3	15:00
4	5	6	7	8	9	10	16:00
11	12	13	14	15	16	17	17:00
18	19	20	21	22	23	24	18:00
25	26	27	28	29	30	1	19:00
							-

- 2. Zakończenie pracy domowej. Po kliknięciu w to pole wyświetli się kalendarz, w którym wybieramy datę i godzin zakończenia pracy domowej.
- 3. Wypełniamy pole opis (opcjonalnie).
- 4. Klikamy Zapisz.

Praca domowa została zapisana, w celu przejścia do listy prac domowych wciskamy przycisk **Wróć do pracy domowej** nauczyciel ma wgląd w rezultaty rozwiązanej pracy domowej poprzez wybranie przycisku **Wyniki pracy domowej** na liście z pracami:

F	Prace domowe Dodaj p									
		Nazwa	Rozpoczęcie	Zakończenie	Opis	Opcje				
	1	Matematyka	2016-09-11 11:53:15	2016-09-19 11:53:18		Wyniki pracy domowej Edytuj Usuń				
	2	Matematyka	2016-09-22 14:07:34	2016-09-30 14:07:49		Wyniki pracy dornowej Edytuj Usuń				

Edycja pracy domowej

Użytkownik ma możliwość edycji dodanej wcześniej pracy domowej. W tym celu klikamy przycisk **Edytuj**.





Po kliknięciu pojawi się kreator edycji pracy domowej:

Praca domowa (Matematyka)			Wybierz kursy
2.7+3= Liczę po kolei	Licz z Topikiem!	3mat.2.14_02_v05	
Grupy przydzielone do pracy domowej: (Matematyka)			Wybierz grupy do pracy domowej
X Główna (Łukasz Gacek)			
Informacje o pracy domowej: (Matematyka)			
Nativa	Matemat	uka	
Poznaczenie przeu domowai	2016-104	na 04.00-00-17	
Takończenie pracy domował	2010-10-	21.05/00/17	
Opis			

Użytkownik ma możliwość edycji następujących parametrów:

- Dodawania nowego kursu i ucznia
- Usunięcia kursu i ucznia poprzez kliknięcie w 🚺
- Zmiany nazwy
- Zmiany daty rozpoczęcia/zakończenia pracy domowej
- Zmiany opisu

W celu sfinalizowania edycji klikamy przycisk Zapisz.

Usunięcie pracy domowej

Nauczyciel ma możliwość usunięcia pracy domowej poprzez kliknięcie przycisku **Usuń** przy wybranej pracy domowej.





Wyświetli się komunikat potwierdzający usunięcie pracy domowej:

Usuń pracę domowa	×
Na pewno chcesz usunąć pracę domową?	
	Ok Anuluj

W celu potwierdzenia usunięcia klikamy przycisk OK.

Wyniki pracy domowej

Nauczyciel ma możliwość wglądu w wyniki zadanej pracy domowej. W tym celu na liście pracy domowych klikamy przycisk **Wyniki pracy domowej**. Aplikacja wyświetli wyniki z wybranej pracy domowej:

Łu	Łukasz Motorowy (Test)										
		Nazwa	Diamenty	Status	Punkty	Punkty Max	Pierwsze wejście	Modyfikacja	Opcje		
	9	Matematyczny konkurs piłkarski	з 🗇	Zaliczony	7	7	2016-09-23 13:41:41	2016-09-23 15:51:40	Usuń podejścia		
1											





Uczniowie

Moduł ten pozwala użytkownikowi na dodawanie oraz edycję konta ucznia. W celu przejścia do tego modułu klikamy **Uczniowie** wyświetli się lista kont:

Grupa: Główna Dodaj kom								
		Uczestnik	Grupy	Login	Hasło	Opcje		
1		Łukasz Dyrektorski	+	dyrektorski	nJFXnzsC	Edytuj konto ucznia		

W celu dodania nowego konta klikamy przycisk **Dodaj konto ucznia**, pojawi się okno:



W następnej kolejności uzupełniamy:

- 1. Wpisujemy imię i nazwisko ucznia.
- 2. Wpisujemy nazwę konta ucznia.
- 3. Klikamy **OK** w celu zakończenia dodawania.

Nowe konto zostało dodane, widnieje ono na liście. Aplikacja automatycznie generuje hasło do konta ucznia.





Siupa. Giu	Loome Dode								
	Uczestnik	Grupy	Login	Hasło	Opcje				
1	Łukasz Dyrektorski	+	dyrektorski	nJFXnzsC	Edytuj konto ucznia				
2	Łukasz RKS	+	motorlublin	9PKAHf57	Edytuj konto ucznia				

Edycja konta ucznia

W celu edycji konta klikamy **Uczniowie**. Na liście kont w kolumnie opcje wybieramy **Edytuj konto ucznia**, pojawi się okno edycji:

Edytuj konto ucznia	×
Imię I Nazwisko	
Łukasz Dyrektorski	
Nazwa Konta Ucznia	
dyrektorski	
Hasło	
Potwierdź hasło	
Ok Anu	ıluj

Nauczyciel może zmienić:

- Imię i Nazwisko
- Nazwę konta ucznia
- Hasło

W celu zapisania dokonanych zmian klikamy OK.





Raport uczniów

Opcja ta pozwala nauczycielowi na podgląd w ilość zaliczonych ćwiczeń jak i zdobytych diamentów. Aby wejść w listę osiągnięć ucznia klikamy **Raport uczniów**, pojawi się lista z osiągnięciami:

Wszyscy użytkownicy												
		lloś	ć zaliczo	nych ćwiczeń	/ Ilość z	dobytych dian	nentów					
Uczniowie		Razem	TEST		POLSKI		ANGIELSKI		MATEMATYKA		PRZYRODA	
Łukasz Dyrektorski (dyrektorski)	2	6 ⇔	0	0 👳	0	0 🗇	0	0 👳	2	6 🕁	0	0 👳
Łukasz RKS (motorlublin)	0	0 👳	0	0 👳	0	0 🗇	0	0 🗢	0	0 🕁	0	0 👳

Nauczyciel ma także wgląd w aktywność ucznia w poszczególnych kursach . Aby wejść w tabelę aktywności klikamy imię i nazwisko ucznia w kolumnie dzieci . Pojawi się tabela:

Aktywności użytkownika				
		Uczeń:	Łukasz Dyrektorski (dyrektorski)	
Pokaż 10 🔹 wierszy na stronie			Wyszukaj:	
Quiz	Status	Diamenty	Data pierwszego wejścia	Data ostatniego wejścia
3mat.2.14_02_v05	•	з Ф	2016-10-04 10:14:57	2016-10-04 10:19:11
Licz z Topikiem!	8	0 🗇	2016-10-04 10:04:34	2016-10-04 10:04:58
Liczę po kolei	•	з 🗇	2016-10-04 10:01:52	2016-10-04 10:03:47
Strona 1 z 1			Poprzedni 1 Następny	

Opis kolumn w tabeli:

- Quiz zawiera informację, który quiz został przez ucznia rozpoczęty
- Status zawiera informację, czy quiz został rozwiązany
- Diamenty ilość zdobytych diamentów w danym kursie
- Data pierwszego wejścia oznacza ,kiedy uczeń po raz pierwszy uruchomił kurs
- Data ostatniego wejścia oznacza, kiedy uczeń po raz ostatni wchodził w dany kurs

Użytkownik może także znaleźć informacje na temat danego kursu poprzez filtr, wpisując w pole





Wyszukaj:

odpowiedniej frazy, tabela automatycznie zawęża informacje zgodnie z wpisana frazą w filtrze. Możemy także ograniczyć ilość wiersz w kolumnie, domyślnie mamy ustawione 10 wierszy. Aby zwiększyć ilość widocznych informacji w tabeli na stronie wybieramy z listy rozwijalnej ilość widocznych wierszy:

Pokaż	10	۳	wierszy na stronie
	10		
Quiz	25		
	50		
	100		
0 któ		POINTS	lismv2

Blog

Opcja blog zawiera odnośnik do strony, gdzie znajduje się blog zdobywców wiedzy. W celu wejścia na stronę bloga klikamy **Blog**, aplikacja przechodzi do strony z blogiem:



ARTUALNUSCI

Samouczek

Samouczek jest zestawem instrukcji opisujących w jaki sposób działają quizy oraz inne jak Moduły aplikacji. Aby skorzystać z samouczka należy wybrać opcję **Samouczek**, pojawi się podział samouczka na dwie kategorię:





De	mo	Samouczek 🗸
Platforma		Quizy
Opcje dostępu Prace domowe Moje osiągnięcia Diamenty Wyniki Instrukcja	Inf I	ormacje ogólne Przeciągnij Wpisz Wybierz Wybierz wiele Połącz liniami Krzyżówka Wykreślanka

Platforma

W kategorii platforma znajdują się instrukcje dotyczące podstawowych modułów aplikacji

Opcje dostępu

Opcja przedstawia użytkownikowi podstawowe opcje dostępu platformy. W celu wyświetlenia instrukcji wybieramy **Samouczek** i następnie **Opcje dostępu** wyświetli się ekran:

Demo		Zarejestru	i się bezpłatnie i zobacz w	ięcej quizów!	Kup konto
		Adres email			1 miesiąc*
A		Hasto			llošć kont dla dzieci
		Potwierdź hasło			KUP TERAZ
Polski - demo	Angielski - demo	Wojewodztwo	Wybierz województwo	•	6 miesięcy
Ha matyka- demo	Przyroda - demo	Darmowe ko bezpłatne ko wiekszej i	nto – zarejestrowano onto daje dostęp do lości gujzów oraz	2	KUP TERÁZ 12 miesie Boić kont die dzieci
		umożliwia Zdoby	poznanie struktury wców Wiedzy.	Wykupion	e konto - pełny
niezalogowanego Dostęp tylko do kill	o użytkownika. kunastu quizów.			i gier, rapo systemu o	ortów, statystyk, dznak i modułu
			e -	zadawania	prac domowych.

Prace domowe

Opcja ta pokazuje użytkownikowi jak zadawać prace domowe. W celu wyświetlenia instrukcji wybieramy kolejno **Samouczek** i **Prace domowe** i następnie wyświetli się ekran:







Moje osiągnięcia

Instrukcja opisuje do czego służą rankingi. W celu wyświetlenia ekranu z instrukcją kolejno wybieramy **Samouczek** i **Moje osiągnięcia**. Wyświetli się ekran:



Diamenty

Opcja diamenty pokazuje użytkownikowi do czego służą diamenty. W celu wybrania tej instrukcji wybieramy **Samouczek** i następnie **Diamenty**. Wyświetli się ekran:







Wyniki

Opcja diamenty pokazuje użytkownikowi do czego służą odznaki. W celu wybrania tej instrukcji wybieramy **Samouczek** i następnie **Wyniki**. Wyświetli się ekran:







Instrukcja

Opcja ta pozwala na wyświetlenie dokumentu z podręcznikiem użytkownika aplikacji.

Quizy

W kategorii quizy znajdują się instrukcje w jaki sposób rozwiązywać quizy

Informacje ogólne

Instrukcja ta opisuje opisującą w jaki sposób działa quiz i jak z niego korzystać. Aby wyświetlić stronę z opisem kolejno wybieramy **Samouczek** i **Informacje ogólne**. Wyświetli się strona:



Przeciągnij

Instrukcja pokazuje w jaki sposób rozwiązać quiz typu "Przeciągnij". Aby wyświetlić stronę z opisem kolejno wybieramy **Samouczek** i **Przeciągnij**. Wyświetli się strona:





Wpisz

Instrukcja pokazuje w jaki sposób rozwiązać quiz typu "Wpisz". Aby wyświetlić stronę z opisem kolejno wybieramy **Samouczek** i **Wpisz**. Wyświetli się strona:



Wybierz

Instrukcja pokazuje w jaki sposób rozwiązać quiz typu "Wybierz". Aby wyświetlić stronę z opisem kolejno wybieramy **Samouczek** i **Wybierz.** Wyświetli się strona:







Wybierz wiele

Instrukcja pokazuje w jaki sposób rozwiązać quiz typu "Wybierz wiele". Aby wyświetlić stronę z opisem kolejno wybieramy **Samouczek** i **Wybierz wiele.** Wyświetli się strona:



Połącz liniami

Instrukcja pokazuje w jaki sposób rozwiązać quiz typu "Połącz liniami". Aby wyświetlić stronę z opisem kolejno wybieramy **Samouczek** i **Połącz liniami.** Wyświetli się strona:







Krzyżówka

Instrukcja pokazuje w jaki sposób rozwiązać quiz typu "Krzyżówka". Aby wyświetlić stronę z opisem kolejno wybieramy **Samouczek** i **Krzyżówka** Wyświetli się strona:







Wykreślanka

Instrukcja pokazuje w jaki sposób rozwiązać quiz typu "Wykreślanka". Aby wyświetlić stronę z opisem kolejno wybieramy **Samouczek** i **Wykreślanka.** Wyświetli się strona:



Menu użytkownika

Menu użytkownika znajduje się w prawym górnym rogu ekranu. Uruchamiamy je poprzez kliknięcie na nazwę użytkownika:



Dostępne opcje menu:

- Witaj. Wybranie tej opcji powoduje przejście do strony aplikacji po zalogowaniu
- Moje konto. Wybranie tej opcji spowoduje wyświetlenie informacji o koncie użytkownika:





Informacje o koncie

Login: lukasz.nauczyciel86@gmail.com Imię i nazwisko: Łukasz Nauczyciel Typ konta: Nauczyciel Czas do wygaśnięcia konta: 2017-10-04 08:00:09

• Wyloguj się. Wybranie tej opcji wyloguje nas z aplikacji.

